|  |
| --- |
| **Темы курсовых проектов прошлых лет** |
| **Разработка игр** |
| Разработка 2D игры «Пазл» |
| Разработка 3D игры «Боулинг» |
| Разработка 3D игры «Сапёр» |
| Разработка 3D игры “Лабиринт" |
| Разработка трёхмерной игры «Змейка» |
| Разработка 3D игры “Кубик Рубика" |
| Разработка трёхмерной игры «Биллиард» |
| Разработка игры «SEA WARS» |
| Разработка игры “SUFFER, SNAKE!” |
| Разработка игры «WAR TOWERS» |
| Разработка программы-помощника для игры в дартс |
| Разработка мультиплеерной игры для двух игроков |
| Разработка конструктора 2D игр |
| Разработка игры "The final Frontier" |
| **Разработка плагинов для растровых редакторов** |
| Разработка плагина сжатия цветовой палитры для графического редактора Gimp |
| Разработка плагина увеличения резкости изображения для графического редактора Paint.NET |
| Разработка плагина коррекции яркости изображения для графического редактора Paint.NET |
| Разработка плагина удаления шума для графического редактора Paint.NET |
| Разработка плагина коррекции эффекта красных глаз для графического редактора Gimp |
| Разработка плагина Gimp, реализующего эффект старения фотографии |
| Разработка программы для построения 3D поверхностей |
| Разработка конструктора шаблонов для сайтов |
| Разработка программы-преобразователя изображения в схему для вязания |
| **Разработка специальных графических редакторов (CAD/CAE)** |
| Разработка программы для построения дерева логического вывода |
| Разработка программы моделирующую работу клеточных автоматов |
| Разработка конструктора печатной платы |
| Разработка конструктора электрических схем |
| Разработка интерактивного 3D редактора химических формул |
| Разработка конструктора ориентированных графов |
| Разработка матричного калькулятора |
| Разработка программы для построения и преобразования матричных и графических схем алгоритмов |
| **Разработка обучающих программ** |
| Разработка интерактивного учебника по работе с операционной системой Android |
| Разработка интерактивного учебника по английскому языку |
| Разработка интерактивного учебника по биологии |
| Разработка интерактивного учебника по химии |
| Разработка интерактивного учебника по ПДД |
| Разработка интерактивной обучающей программы для детей до трёх лет |
| Разработка интерактивного учебника по физике |
| Разработка интерактивного учебника по бодибилдингу |
| Разработка программы для проведения тестов по английскому языку с функциями итоговой оценки ответов по пятибалльной шкале и вывода подсказок, методического материала и времени с начала тестирования |
| Разработка программы для проверки знаний школьного курса в формате теста |
| Интерактивная обучающая игра – база данных «Записная книжка» |
| Разработка учебного пособия (графики элементарных функций) |
| Интерактивная программа, изображающая хронику распада СССР |
| Разработка интерактивной системы обучения и контроля знаний в области абстрактных вычислений |
| Разработка обучающей программы для работы с постфиксной записью математических выражений |
| Разработка программы для оценки уровня внимания детей старшего дошкольного возраста в игровой форме |
| **Приложения из реального сектора** |
| Разработка приложения для создания рукописных заметок |
| Разработка калькулятора биоритма |
| Приложение, моделирующее игровые ситуации в футболе |
| Разработка программы для автоматизации учета иностранных студентов и заполнения форм регистрации |
| Разработка программы автоматизации составления путевого листа |
| Разработка программы для инвентаризации оборудования |
| Разработка программы для автоматизации учета хранимой и выданной литературы в библиотеке |
| Разработка плагина Microsoft Office Word 2007 для поддержки расширения json |
| Разработка программы для расчёта технико-экономических показателей по основным материалам для литейного цеха |
| Разработка программы для обработки и вывода на печать личных данных сотрудников компании |
| Разработка программы для вывода новостей сервиса «вконтакте» на нескольких информационных экранах |
| Разработка программы-клиента для региональных менеджеров интернет-магазина |
| Разработка программы для обработки результатов Всероссийских спортивных соревнований школьников «Президентские состязания» |
| Разработка программы для автоматизации заполнения бланков документов персональными данными |
| Разработка web-приложения «Личный дневник» |
| Разработка сайта для конно-спортивного комплекса «Радужный» |
| Разработка автоматизированного справочника радиодеталей |
| Разработка почтового клиента с функцией отправки и получения сообщения |
| **Темы на троечку (плохие)** |
| Разработка планировщика задач |
| Разработка менеджера задач |
| Разработка интерактивной модели очереди команд |
| Разработка графического приложения для наложения водяного знака на изображение |
| Разработка клавиатурного тренажера |
| Разработка чата для общения в локальных сетях |
| Разработка генератора кроссворда |
| Разработка калькулятора биоритма |
| Разработка приложения «Экранная лупа» |
| Разработка генератора штрихкодов |
| Разработка интерактивного мультипликационного ролика |
| Разработка трёхмерной интерактивной модели солнечной системы |
| Разработка 3D модели “Эволюция" |
| Разработка редактора трёхмерной графики |
| Разработка векторного графического редактора |
| Разработка графического редактора |
| Разработка растрового графического редактора |
| Разработка модели полёта заряженных частиц в магнитном поле |

|  |
| --- |
| **Другие темы (относительно новые)** |
| Разработка программы построения и моделирования комбинационных схем (редактор схем булевой алгебры) |
| Разработка программы визуализации решения задачи линейного программирования графическим методом |
| Разработка программы 3D визуализации двудольных графов больших размеров |
| Разработка программы расчета и визуализации теплопроводности стержня/пластины |
| Разработка программы расчета и визуализации 3D сцены с использованием специальной арифметики |
| Разработка программы MPEG - кодирования с использованием специальной арифметики |